



## DIA DO MADEIRABOL

### APRESENTAÇÃO DO JOGO / REGRAS

#### Madeirabol

P  
A  
R  
T  
I  
C  
I  
P  
A

Trata-se de uma modalidade característica da Ilha da Madeira que, graças a diversas entidades (nomeadamente o IDRAM – Instituto de Desporto da Região Autónoma da Madeira), tem-se mantido ao longo dos tempos.

**Objectivo:** enviar a bola por cima da rede para conseguir que ela toque duas vezes consecutivas no campo adversário.

**Forma de Jogar:** a bola pode ser tocada com qualquer parte do corpo à excepção do braço, antebraço e mão. Um jogador pode apoiar-se num colega para tocar na bola. Para tentar finalizar, os jogadores podem tocar ou ultrapassar a rede, desde que não a agarrem ou a afastem intencionalmente. Se um jogador penetrar, por baixo da rede, no campo adversário com intenção de perturbar o seu jogo, é considerado falta.

**Jogadores:** cada equipa é constituída por dois jogadores de campo (mais dois suplentes).

**Campo:** rectângulo com dimensões que podem variar entre 10 m × 5 m e 12 m × 6 m. O campo é limitado por duas linhas laterais e duas linhas de fundo e é dividido ao meio por uma linha central.

**Rede:** sobre a linha central, uma rede com 5,5 a 6,5 m de comprimento, 45 a 55 cm de largura e 1,65 m de altura (no bordo superior).

**Zona de serviço:** é delimitada, atrás de cada linha de fundo, por duas pequenas linhas de 30 cm, no prolongamento das linhas laterais.

**Bola:** dimensões da bola – perímetro entre os 40 e os 55 cm e um peso aproximado de 250 g.

**Início do Jogo:** um sorteio determina quem começa a servir.

**Árbitros:** o jogo é dirigido por dois árbitros, auxiliados por um marcador.

**Pontuação:** ganha um jogo quem vencer primeiro dois sets. Ganha um set quem primeiro fizer 10 pontos, com uma diferença mínima de dois pontos. Em caso de igualdade a 9, o jogo continua até se conseguir uma diferença de dois pontos. O segundo set inicia-se com as equipas nos campos onde terminaram o set anterior.

**Intervalo:** entre cada set há um intervalo de 3'.

**Substituições:** cada equipa pode efectuar quatro substituições por set, mas sempre devidamente autorizadas pelos árbitros. Um jogador expulso deve ser sempre substituído.

**Mudança de campo:** as equipas mudam de campo sempre que uma tenha atingido 5 pontos.

