



DIA DO MADEIRABOL

APRESENTAÇÃO DO JOGO / REGRAS

Madeirabol

P
A
R
T
I
C
I
P
A

Trata-se de uma modalidade característica da Ilha da Madeira que, graças a diversas entidades (nomeadamente o IDRAM – Instituto de Desporto da Região Autónoma da Madeira), tem-se mantido ao longo dos tempos.

Objectivo: enviar a bola por cima da rede para conseguir que ela toque duas vezes consecutivas no campo adversário.

Forma de Jogar: a bola pode ser tocada com qualquer parte do corpo à excepção do braço, antebraço e mão. Um jogador pode apoiar-se num colega para tocar na bola. Para tentar finalizar, os jogadores podem tocar ou ultrapassar a rede, desde que não a agarrem ou a afastem intencionalmente. Se um jogador penetrar, por baixo da rede, no campo adversário com intenção de perturbar o seu jogo, é considerado falta.

Jogadores: cada equipa é constituída por dois jogadores de campo (mais dois suplentes).

Campo: rectângulo com dimensões que podem variar entre 10 m × 5 m e 12 m × 6 m. O campo é limitado por duas linhas laterais e duas linhas de fundo e é dividido ao meio por uma linha central.

Rede: sobre a linha central, uma rede com 5,5 a 6,5 m de comprimento, 45 a 55 cm de largura e 1,65 m de altura (no bordo superior).

Zona de serviço: é delimitada, atrás de cada linha de fundo, por duas pequenas linhas de 30 cm, no prolongamento das linhas laterais.

Bola: dimensões da bola – perímetro entre os 40 e os 55 cm e um peso aproximado de 250 g.

Início do Jogo: um sorteio determina quem começa a servir.

Árbitros: o jogo é dirigido por dois árbitros, auxiliados por um marcador.

Pontuação: ganha um jogo quem vencer primeiro dois sets. Ganha um set quem primeiro fizer 10 pontos, com uma diferença mínima de dois pontos. Em caso de igualdade a 9, o jogo continua até se conseguir uma diferença de dois pontos. O segundo set inicia-se com as equipas nos campos onde terminaram o set anterior.

Intervalo: entre cada set há um intervalo de 3'.

Substituições: cada equipa pode efectuar quatro substituições por set, mas sempre devidamente autorizadas pelos árbitros. Um jogador expulso deve ser sempre substituído.

Mudança de campo: as equipas mudam de campo sempre que uma tenha atingido 5 pontos.

